

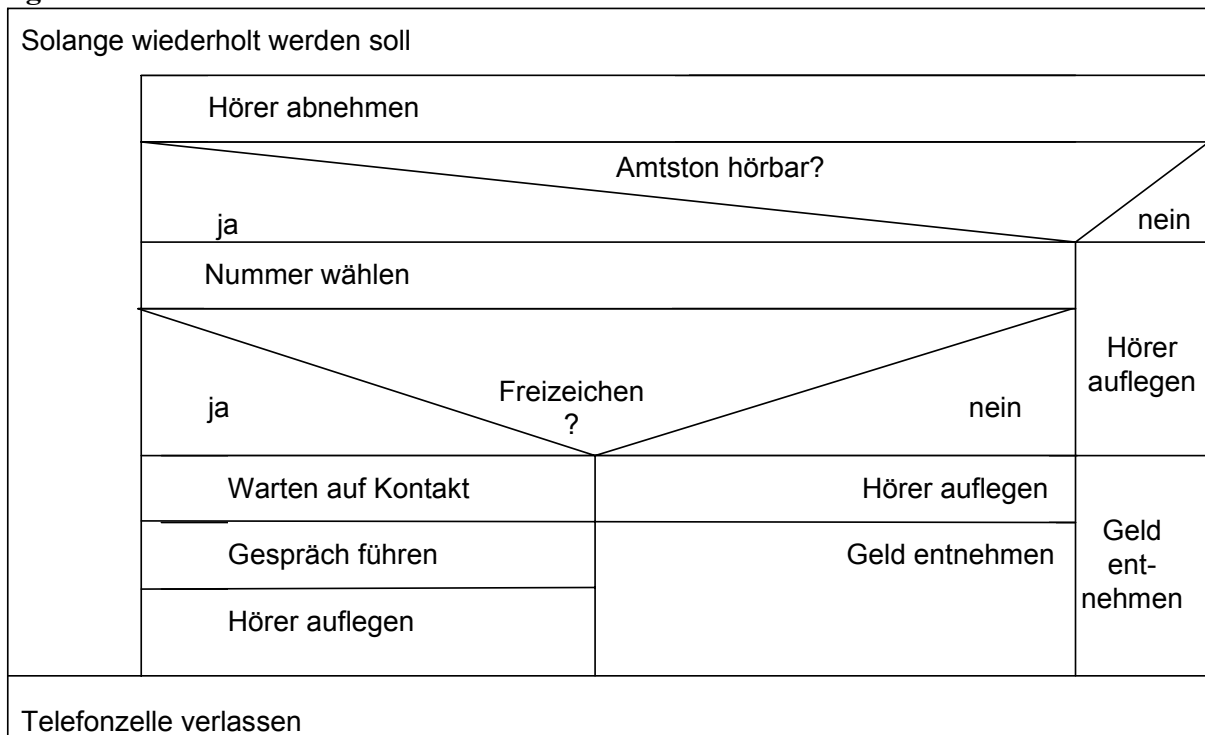
In diesem Dokument befinden sich die Struktogramm-Lösungen zu den  
Aufgaben der Kapitel 1 bis Kapitel 3

**Aufgabe 1.1**

Erweiterter Algorithmus „Telefonieren“:

- Start: - Hörer abnehmen  
 - Amtston hörbar ?  
   nein: - Ende, Telefon nicht in Ordnung  
   ja: - Münzen einwerfen  
       - Nummer wählen  
       - Ist die Leitung frei ?  
         ja: - warten max. 8 Klingeltöne  
            - meldet sich der Teilnehmer ?  
               ja: - Gespräch führen  
                   - Hörer auflegen  
                   - Ende  
               nein: - Hörer aufhängen  
                    - Geld entnehmen  
                    - Ende  
         nein: - Hörer auflegen  
               - Geld entnehmen  
  
       - erneut versuchen ?  
         ja :    gehe zu Start  
       **nein: Ende**

**Aufgabe 1.2**

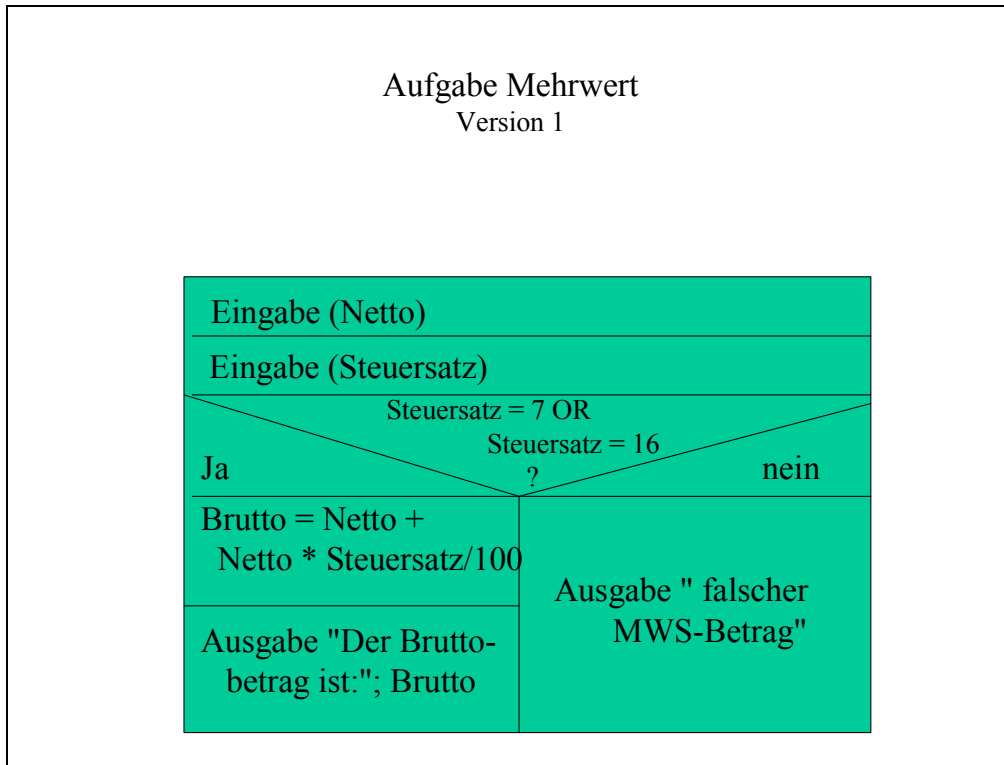


Struktogramm zur Aufgabe 1.2 erweiterter Algorithmus "Telefonieren"

### Aufgabe 1.3a

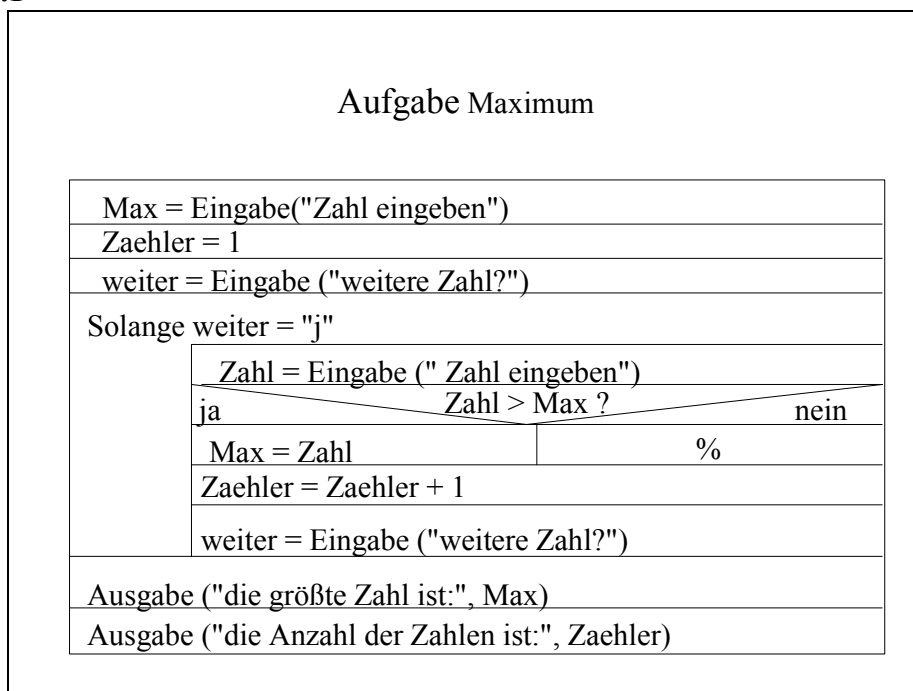
Das Struktogramm sowie das zugehörige Programm zur Aufgabe 1.3a , die Erweiterung des Programms Addition auf Zahlen größer 0 befindet sich im Buch selbst . Das Struktogramm in Abb. 2.1. Der Programmtext ist auf den Seiten 34 und 35 abgebildet und erläutert.

### Aufgabe 1.3b



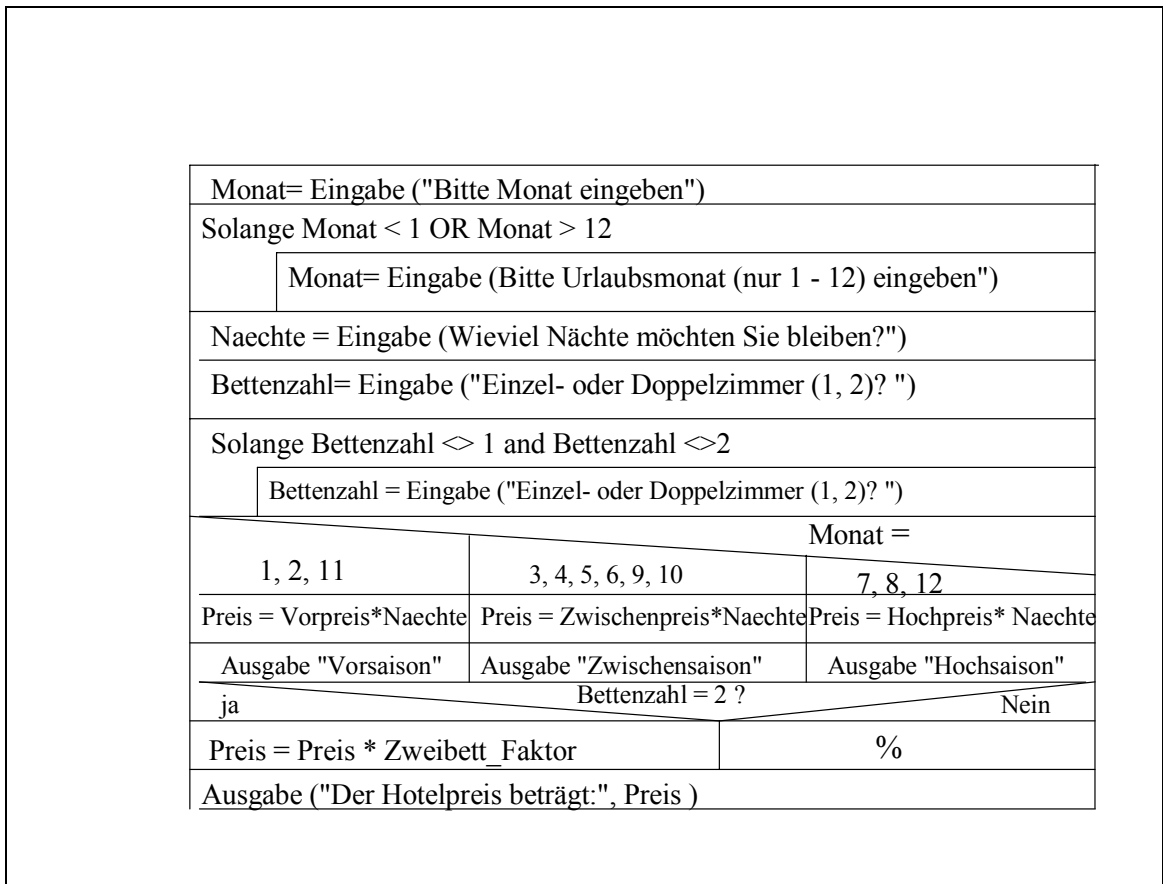
Struktogramm zur Aufgabe 1.3b Mehrwertsteuer

### Aufgabe 2.1



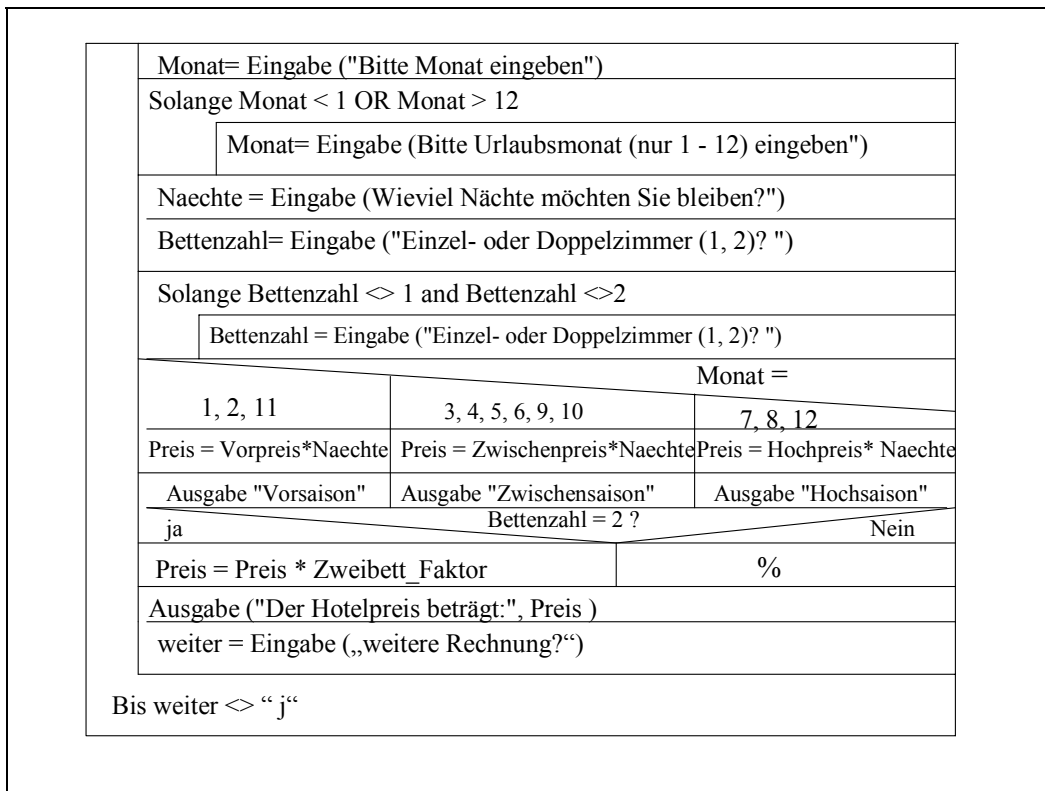
Struktogramm zur Aufgabe 2.1 Maximum

### Aufgabe3.1



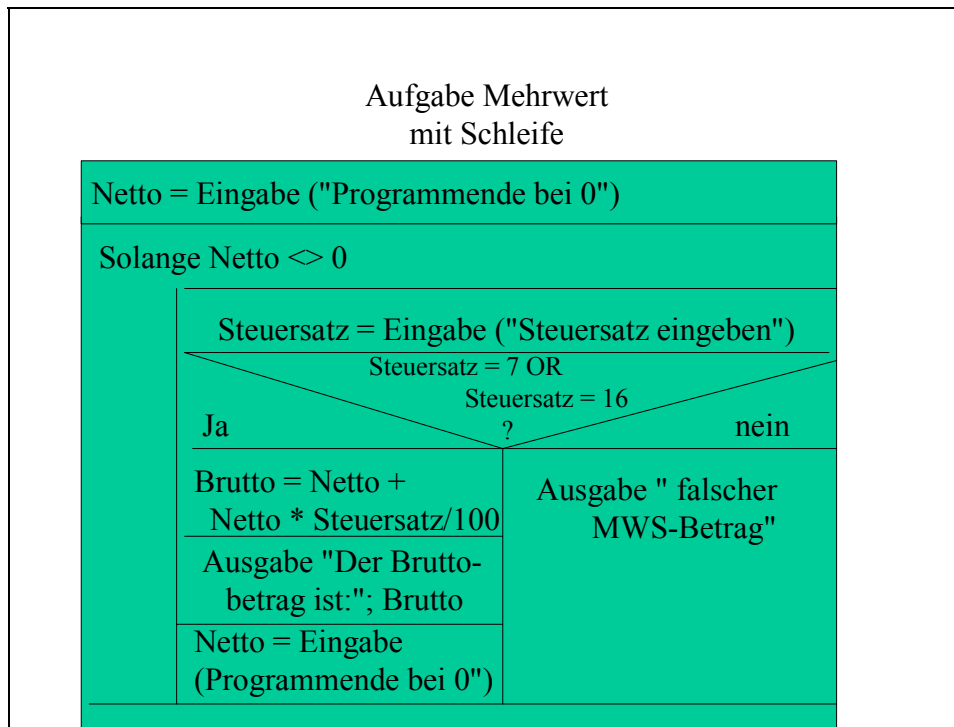
Struktogramm zur Aufgabe 3.1 "Hotel"

### Aufgabe 3.2a



Struktogramm zur Aufgabe 3.2a "Hotel" mit post-check-Schleife

### Aufgabe 3.3



Struktogramm zur Aufgabe 3.3 "Mehrwertsteuer" mit Schleife